Alexander Pfister

O mój Zboże!

Ucieczka do Canyon Brook

*To drugie rozszerzenie gry **O mój zboże!** kontynuuje historię, którą zaczęliśmy opowiadać w pierwszym rozszerzeniu. Do rozgrywki będziecie potrzebować wszystkich kart gry podstawowej oraz następujących kart pierwszego rozszerzenia (Rewolta w Longsdale): budynki 50-56 i karty postaci 58-60.*

Zawartość pudełka

- 2 karty zakończenia gry *(o numerach 1-2)*
- 26 kart wydarzeń *(o numerach 3-28)*
- 9 kart rozdziałów dla 2-4 graczy *(o numerach 30-38)*
- 9 kart rozdziałów solo *(o numerach 40-48)*
- 6 kart budynków *(o numerze 61)*
- 1 karta postaci *(o numerze 62)*
- 13 kart asystentów *(o numerach 63-66)*

Przygotowanie rozgrywki

Potasujcie karty gry podstawowej z kartami pierwszego rozszerzenia *(Rewolta w Logsdale)*. Jeśli chcecie kontynuować historię, zacznijcie grę od rozdziału VI. W przeciwnym przypadku rozegrajcie wariant „All Inclusive", w którym wszystkie nowe karty są dostępne od samego początku.

Przygotujcie stos kart wydarzeń dla bieżącego rozdziału zgodnie z opisem w tabelach poniżej.

Przykład: *grając w 2-4 osoby, w rozdziale VI, stos będzie składał się z: karty 1 (na spodzie), pięciu losowo wybranych kart spośród tych o numerach 3-12 (w środku) oraz kart 14-16 (w dowolnej kolejności, na wierzchu).*

Zasada ogólna: każdą kartę wprowadzoną do gry w jednym rozdziale wykorzystujcie również w kolejnych rozdziałach.

2-4 graczy

Rozdział	VI	VII	VIII	IXa	IXb	Xa	Xb	XIa	XIb	All inclusive
Spód	1	1	1	1		1		1		1
Środek	5 spośród: 3-12	nr 19 + 4 spośród: 3-12	nr 22 + 4 spośród: 3-12	nr 25 + 4 spośród: 3-12		5 spośród: 3-12		nr 28 + 4 spośród: 3-12		8 spośród 3-12, 14, 15
Wierzch	14, 15, 16	15, 17, 18	15, 20, 21	15, 23, 24		14, 15, 26		14, 15, 27		–
Przeczytajcie	30	31	32	33	34	35	36	37	38	1 spośród: 30-38

1 gracz

Rozdział	VI	VII	VIII	IXa	IXb	Xa	Xb	XIa	XIb	All inclusive
Spód	2	2	2	2		2		2		2
Środek	8-13	19 & 9-13	22 & 8-12	25 & 8-12		8-13		28 & 9-13		7-15
Wierzch	14, 15, 16	15, 17, 18	15, 20, 21	15, 23, 24		14, 15, 26		14, 15, 27		–
Przeczytajcie	40	41	42	43	44	45	46	47	48	1 spośród: 40-48*

*W przypadku karty nr 42: połóżcie sześć kart asystentów na stole *(zamiast dwóch)*.

Przebieg gry

Grajcie zgodnie z zasadami pierwszego rozszerzenia oraz zasad podstawowych gry ***O mój zboże!***

Asystenci

Wprowadźcie do gry dodatkowe zasady dotyczące asystentów:

- Nowo zatrudnionego asystenta nie trzeba przydzielać do budynku od razu. Nieprzydzielonych asystentów można jednak przydzielić do budynków dopiero na koniec rundy *(po fazie produkcji)*. To jednak nie ma wpływu na zatrudnianie nowych asystentów.
- Należy zawsze pozostawić co najmniej jeden budynek bez asystenta, aby pracownik mógł zostać przydzielony do budynku w fazie II.
- Zatrudnieni, lecz nieprzydzieleni asystenci wciąż przynoszą punkty na koniec gry.
- Grając w wariant „All Inclusive" oraz w rozdziały od XI wzwyż, nie używajcie kart asystentów z gry podstawowej.

Tylko w wariancie solo:

- Na początku gry połóż na stole 2 asystentów.
- Karty asystentów tego *(drugiego)* rozszerzenia, które nie zostały wprowadzone poprzez kartę wydarzenia nie można wybrać podczas wykonywania akcji opisanej na karcie numer 13.

Alexander Pfister

O mój Zboże!



Wydawnictwo Lacerta
skr. poczt. 57003
ul. Czarnieckiego 15
53-638 Wrocław, Polska

facebook.com/LacertaPL
www.LACERTA.pl
kontakt@lacerta.pl

© 2019 Lookout GmbH
www.lookout-games.de

Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim,
Niemcy