

Genua

10.12.2008.

GenuaAutor: Rüdiger DornLiczba graczy: 2 - 5Minimalny wiek: 12Czas rozgrywki: 90-120 min. Kategoria: Gra ekonomiczna

Rok pierwszego wydania: 2001

XVI-wieczna Genua to jedno z najważniejszych miast handlowych u wybrzeży Morza Śródziemnego. Każdego dnia statki przywożą tu towary z całego świata. W porcie jest ciągły ruch, a liczne targowiska pełne są zamorskich, egzotycznych towarów. Na każdym kroku widać dostatnie życie mieszkańców Genui. Wszędzie widoczni są podróżnicy, a mieszczanie i przyjezdni chętni wydają na targowiskach swoje ciężko zarobione dukaty. Kupcy są zamożni i poważani. To oni mają władzę w Genui.

Wciel się w rolę genueńskiego kupca. Plansza gry przedstawia centralną część miasta. W trakcie rozgrywki będziesz zwiększać swoje bogactwo, odwiedzając różnorodne miejskie budynki. Umożliwiają one wykonywanie wielu akcji, które pomogą ci odnieść sukces. Możesz jednak wykonać tylko jedną akcję w trakcie każdej tury, a sprzedaż pozostałych akcji negocjujesz ze współgryzami. Musisz więc wykazać się sprytem, aby jak najwięcej skorzystać na sprzedaży akcji innym graczom. W tej grze jedynie przemyślana strategia oraz mądre negocjacje pozwolą na pokonanie konkurencji! 1 wieża kupiecka z 30 żetonów z pięciu dysków, 1 znaczek rund, 2 ołmiocienne kości (czerwona i niebieska), 40 żetonów towarów (5 każdego rodzaju: pieprz, szafran, srebro, miedź, psótno, jedwab, piwo i wino), 35 drewnianych znaczków własności, 27 żetonów specjalnych: 60 kart:

- 14 kontraktów,
- 14 wiadomości,
- 16 dużych zamówień,
- 16 małych zamówień 80 dukatów w nominacjach po 5, 10, 50 i 100, 1 żeton gracza rozpoczynającego 1 plansza 5 żetonów graczy

Dodatkowe informacje na temat tego oraz poprzedniego (niemieckiego) wydania znajdziesz również w serwisie: BoardGameGeek

Instrukcja Recenzje{quickdown:24} gildia.plGaleria zdjęć {gallerybot cid:25:3:3}Zarejestrowani użytkownicy mogą dodawać tu swoje zdjęcia gry Genua.