

Agricola

Agricola Autor: Uwe Rosenberg Liczba graczy: 1 - 5 Minimalny wiek: 12 Czas rozgrywki: 30 * liczba graczy (krócej w wariacie rodzinnym) Kategoria: Gra ekonomiczna

Rok pierwszego wydania: 2007 Opracowanie graficzne: Klemens Franz Przenieśmy się w czasie do roku 1670. Zaraza szaleje w Europie i rodowej od 1348 roku w końcu została przez zwyciężona. Na nowo odżywa cywilizacja. Ludzie coraz częściej odnawiają i rozbudowują swoje domostwa. Łąki przekształca się w użytki rolne, na których uprawia się zboże i warzywa. Głód panujący przez ostatnie lata spowodował, że ludzie jedzą teraz więcej mięsa (nawyk, którego my - ludzie żyjemy w dostatku - nie porzuciliśmy do dnia dzisiejszego).

Gracze rozpoczynają grę, posiadając dwóch członków rodziny mieszkających w dwuizbowej drewnianej chacie. W każdej rundzie gracz wysyła członków rodziny do pracy (wykonują oni różne akcje). Jeśli gracz zbiera odpowiednią ilość drewna i trzciny, może rozbudować chatę oraz powiększyć rodzinę.

Powiększanie rodziny umożliwia wykonanie większej liczby akcji, ale również wiąże się z koniecznością pozyskiwania większej ilości żywności. Gracz orze pola oraz obsiewa je, aby pozyskać żywność.

Rosnące na polach zboże i warzywa są zbierane podczas żniw. W tym samym czasie na świat przychodzi również młode zwierzęta. Aby można było rozwijać hodowlę, potrzebne są ogrodzone pastwiska, na których wypasają się bédzie owce, dziki i krowy. Pomocnicy oraz Usprawnienia wspomagają rozwój gospodarstwa. Każda karta daje graczowi konkretne korzyści w grze.

Punkty zwycięstwa można otrzymać za przebudowę drewnianej chaty w glinianą oraz za jej późniejszą przebudowę w kamienny dom. Najwięcej punktów zwycięstwa można jednak otrzymać przez przyczynianie się każdego dnia do zwiększenia komfortu życia i powiększenie rodziny.

Gracz używa do rozgrywki czterdziestu sześciu różnych kart Pomocników i 149 różnych kart Usprawnień. Gwarantuje to, że każda gra będzie inna. Dodatkowe zasady dotyczące gry w wariantach jednoosobowym oraz rodzinnym (uproszczonym) zapewniają możliwość gry w różnych warunkach oraz z osobami o różnym doświadczeniu.

W pierwszej polskiej edycji gry zauważono kilka błędów w tłumaczeniu kart. Szczegóły umieszczone są na naszym forum.

Gra zajmuje 1 miejsce na świecie w rankingu najlepszych gier: BoardGameGeek Agricola została wybrana Grą Roku 2009 Zwyciężyła również w głosowaniu publicznym w kategorii Gra Roku 2008 - Wyróżnienie Graczy Agricola otrzymała również tytuł Gry Graczy 2009 wg GamesFanatic.net

Instrukcja Recenzje{quickdown:8}

- polter.pl - recenzja wersji polskiej

- gildia.pl - recenzja wersji polskiej

- planszoholik.pl - recenzja wersji polskiej

- polter.pl - pierwsze wrażenia z niemieckiej edycji Galeria zdjęć {gallerybot cid:18:3:3} Zarejestrowani użytkownicy mogą dodawać tu swoje zdjęcia gry Agricola.