

Wysokie Napięcie - podstawa

Wysokie napięcie (Power Grid) Autor: Friedemann Friesel Liczba graczy: 2 - 6 Minimalny wiek: 12 Czas rozgrywki: 20 minut
* liczba graczy Kategoria: Gra ekonomiczna

Rok pierwszego wydania: 2004 Opracowanie graficzne Lars-Arne Maura Kalusky Inne nazwy: Power Grid, Funkenschlag

Zarabianie pieniędzy na elektryczność? Zbijanie kokosów na elektryczność? Co za świetny pomysł!!! Czy powinienem używać węgla lub oleju do wytwarzania prądu w tradycyjny sposób? A może te zasoby wyczerpią się w przyszłości? A może przyszłość leży w spalaniu śmieci? Z pewnością energia jądrowa jest bardzo zachęcająca. Jeśli tylko rząd zatroszczy się o składowanie odpadów atomowych przyniesie to spory zysk. Oczywiście możesz używać bardziej ekologicznych źródeł energii i być niezależnym od zasobów. Ale czy takie rozwiązanie będzie wystarczająco wydajne, aby zaspokoić wszystkich klientów? No i nie zapomnij o rywalach. Konkurencja nie śpi. Analizuj jakie elektrownie budują, jakie miasta mają w zasięgu, od jakich zasobów zależy ich sukces i jakimi nowymi elektrowniami się interesują.
Gra zajmuje 3 miejsce na świecie w rankingu najlepszych gier: BoardGameGeek

Gra zdobyła tytuł Gry Roku 2007!

Instrukcja Recenzje {quickdown:1}

- polter.pl - recenzja 1
- gry-planszowe.pl (recenzja wersji niemieckiej)
- polter.pl - recenzja 2
- esensja.pl
- boardgix
- wasze opinie

Recenzje wideo:

- planszolandia.pl Jeśli Ci się Wysokie Napięcie - wypróbuj rozszerzenie "Europa centralna i Benelux"

Galeria zdjęć {gallerybot cid:2:3:3} Zarejestrowani użytkownicy mogą dodawać tu swoje zdjęcia gry Wysokie Napięcie.