

# RÜDIGER DORN MONTANA

## TRADE POST

Aby wykorzystać to mini rozszerzenie, potrzebujesz mieć podstawową wersję gry *Montana*. Zasady gry pozostają takie same, za wyjątkiem poniższych drobnych zmian:

### Zasady gry

#### ELEMENTY GRY

4 specjalne osady: faktoria (w 4 kolorach)



front



rewers

#### PRZYGOTOWANIE GRY

Każdy usuwa z gry jedną swoją osadę (odkłada do pudełka), zastępując ją faktorią.

#### PRZEBIEG GRY

W swojej turze możesz zbudować faktorię, korzystając z akcji **Budowa**.

Podczas budowania faktorii obowiązują następujące zasady:

- Za budowę osady musisz zapłacić monetami. Każde zboże, dynię, małą miedź i mały kamień zastąp 2 srebrnymi monetami. Każdą dużą miedź i duży kamień zastąp 4 srebrnymi monetami.
- Budowa faktorii wlicza się do limitu budowy trzech osad w jednej turze.
- Nie możesz zbudować faktorii w ramach budowy podwójnej osady (oraz potrójnej, jeśli grasz z rozszerzeniem *Gorączka złota*).
- Nie możesz zbudować faktorii, jako czwartej osady w nieprzerwanej linii.



Przykład: zamierzasz zbudować faktorię w tym miejscu. Musisz zapłacić za to:  $4+2=6$  monet, zamiast dużej miedzi oraz zboża.



© 2018 White Goblin Games  
www.whitegoblingames.com



Wydawnictwo LACERTA  
facebook/LacertaPL  
www.LACERTA.pl